

T&C(Throw and Catch) 규정

[기본규정]

1. 참가자는 경기시작 전 출진견과 함께 시작선 뒤에 서야 됨.
2. 참가자는 경기시간동안 1개의 디스크를 사용함.
3. 참가자는 시작 전 여분 디스크를 라인심사위원에게 맡길 수 있음.
4. 아나운서는 모든 심사위원들이 준비가 되었는지 확인해야함.
5. 아나운서는 참가자가 준비가 되었는지 확인해야함.
6. 참가자는 아나운서에게 손을 들어 준비가 되었다는 신호를 정확하게 전달해야함.
7. 아나운서는 참가자의 준비신호를 확인한 후 “Time Start” 혹은 “Go”를 외치며 타이머를 시작해야함.
8. 참가자는 경기 중 시작선 뒤에서 머물러야함, 다만 던지기 중간에는 자유롭게 필드에서 움직여도 무관함,
9. 참가자가 원반을 던짐과 동시에 시작 선을 밟거나 넘어가면 점수에 반영되지 않음.
10. 경기 중 디스크가 찢어지거나 손상이 심하면 개가 물기에 안전하지 않다고 판단될 경우 디스크 교체가 허락됨, 디스크 교체는 라인심사위원과 직접 이루어져야 하며 이 교체시간은 경기 시간에 포함되지 않음.
11. 아나운서는 남은 시간 초에 대해 30초, 10초, 5초, 4초, 3초, 2초, 1초, Time Out의 순서로 안내함
12. 아나운서가 Time Out을 외치는 것이 끝나기 전 Throw가 이루어진다면 심사에 반영됨.
13. 출진견이 경기 중 배변활동이 이루어지더라도 경기시간은 중단되지 않음, 다만 참가자는 출진견의 배변활동을 물리적으로 방해할 수 없지만 경기속행을 위해 부르는 것은 허용됨.
14. 참가자가 경기 중 시작 선을 밟은 경우 라인심사위원이 깃발을 들며 해당 점수는 인정되지 않음.
15. 모든 규정은 안전상의 이유로 심사위원이 현장에 따라 변경하여 적용할 수 있음.

[득점]

1. 필드는 m단위로 측정이 되며 총 4개의 구역으로 나누어짐.
2. 1~4의 구역들은 육안으로 확인될 수 있도록 선으로 표시되며, 출진건은 경기장 바닥에 닿지 않고 공중에서 떨어지는 원반을 잡아야만 점수로 인정됨.
3. 점수 배점은 출진건이 어느 구역에서 물었는지 혹은 어느 구역에 착지를 했는지에 따라 평가된다. 이때 중요한 결정점수는 출진건의 가장 뒷발이 어느 구역에 착지했느냐에 따라 점수 배점이 달라질 수 있음.
4. 참가건이 디스크를 물을 때 한 발이라도 점수가 낮은 구역에 착지하면 해당 구역 점수로 인정됨.
5. 추가점수 구역은 경기장 내 35m 이후 4구역에서 참가건이 완전한 디스크 물음 + 물음 순간 또는 착지 순간 한 발이상이라도 추가점수 구역에 있는 경우를 모두 충족해야함.

[득점 구역]

- 1구역: 0m ~ 15m / 15m / 0점
2구역: 15m ~ 25m / 25m / 1점
3구역: 25m ~ 35m / 35m / 2점
4구역: 35m ~ 50m / 50m / 3점
추가점수 구역: 35m / 35m 선에 5m반경 반원 / 4점

[동점자 분류]

1. 하나의 T&C 라운드에서 제일 높은 점수
2. 추가점수 구역 획득 횟수
3. *T&C 슛 아웃

*

- 동점자 분류 내 1번과 2번의 경우에도 동점자 분류가 불가능 하다면 T&C 슛 아웃으로 분류함.
- 동전 던지기로 순서를 정하고 각 참가자는 한번씩 던지기 기회가 주어지며 높은 점수를 획득한 선수가 승리함, 승부가 가려질 때까지 본 과정을 반복함.
- T&C 슛 아웃 과정이 길어질 경우 심사위원 판단에 따라 출진건의 휴식시간이 제공될 수 있음.

UFO T&C Field Layout

